

Työterveyslaitos

Työn voimavarojen ja kuormitustekijöiden arviointityöpaja



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU

TOPAASIA®

Tarve edistää työhyvinvointia tiiminä?

Tämän työkalun avulla:



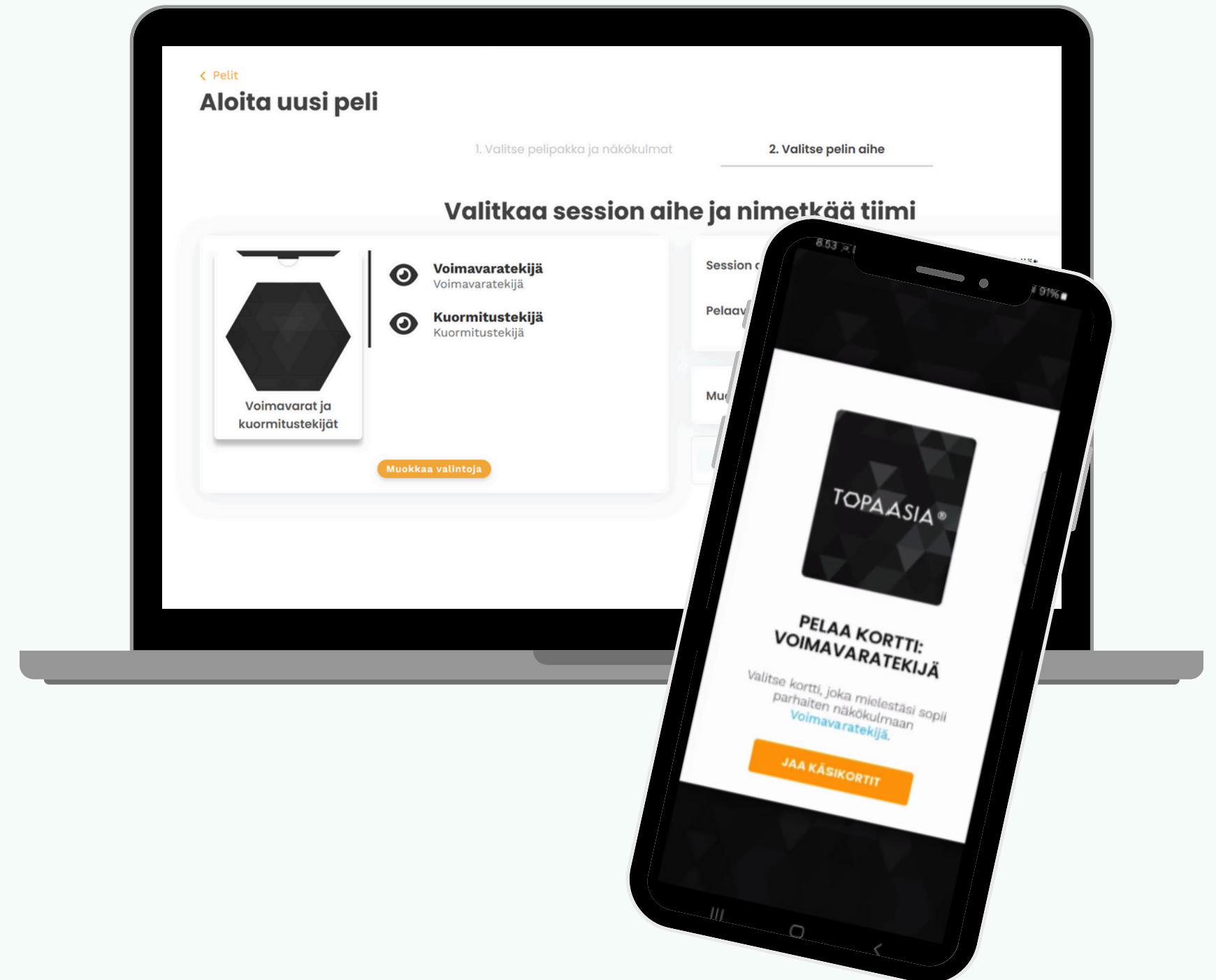
tunnistatte työnne voimavara- ja kuormitustekijät.



sovitte konkreettisen toimenpidesuunnitelman tärkeimmälle asialle.



kaikki pääsevät ääneen ja erilaiset kokemukset tulevat esille.



Pelin kulku...

Keskustelukierrokset

Pelissä on kaksi keskustelukierrosta. Ensimmäisellä kierroksella käsitellään työn voimavaroja ja toisella kierroksella kuormitustekijöitä.



Kierroksen alussa osallistujille jaetaan viisi korttia.



Ensimmäisellä kierroksella osallistuja valitsee itselleen tärkeän voimavaran ja toisella kierroksella merkittävän kuormitustekijän, jonka haluaa nostaa keskusteluun.



Jos korteista ei löydy sopivaa, ne voi vaihtaa.



Keskustelu kierroksen korteista ja tärkeimmän valinta



Keskustelkaa korttien teemoista.



Vetäjä voi kirjoittaa keskusteluista muistiinpanoja.



Vetäjä voi tarvittaessa käynnistää äänestyksen.

The screenshot shows a web application interface for a workshop round. The main heading is "Työn haasteet ja voimavarat" (Work challenges and resources). Below it, the text reads: "Valitkaa näkökulmaan **Voimavaratekijä** parhaiten sopiva kortti keskustelun kautta." (Choose the most suitable card for the perspective **Voimavaratekijä** through discussion). A sub-note says: "Pelaajat valitsevat yhdessä korteista sopivimman vastaamaan kierroksen näkökulmakorttiin. Keskustelun jälkeen klikkaa sitä korttia, jonka haluatte valita. Voitte myös äänestää kierroksen valinnasta." (Players choose together the most suitable card to answer the round's perspective card. After discussion, click the card you want to choose. You can also vote for the round's choice).

The interface has a navigation bar with tabs: "Liity peliin", "Voimavaratekijä" (selected), "Kuormitustekijä", "Topaasian valinta", and "Kiteytys".

The main content area displays four cards:

- PALAUTE**: "Annetaanko työyhteisössäsi palautetta rakentavasti?" (Will you get constructive feedback in your team?)
- ENNAKOINTI**: "Onko työyhteisössäsi varauduttu mahdollisiin muutoksiin, jotka vaikuttavat työhön?" (Is your team prepared for possible changes that affect work?)
- TYÖN MÄÄRÄ**: "Onko työn määrä sopiva?" (Is the amount of work suitable?)
- VUOROVAIKUTUS**: "Onko vuorovaikutus avointa,..." (Is interaction open, ...)

On the right side, there is a "Muistiinpanot" (Notes) section. It shows "1. Näkökulma: Voimavaratekijä" and lists "Vapaat muistiinpanot kierrokselta." (Free notes from the round). Below this, there are sections for "Palaute", "Ennakointi", "Työn määrä", and "Vuorovaikutus", each with "Vapaat muistiinpanot pelatusta kortista" (Free notes from the played card).

Keskustelu kierroksen korteista ja tärkeimmän valinta



Kierroksen päätteeksi tiimi valitsee tärkeimmän voimavaratekijän tai merkittävimmän kuormitustekijän.

The screenshot shows a web application interface for a team discussion and voting process. The main heading is "Työn haasteet ja voimavarat" (Work challenges and resources). Below it, the text reads: "Valitkaa näkökulmaan **Voimavaratekijä** parhaiten sopiva kortti keskustelun kautta." (Choose the most suitable card for the discussion from the perspectives **Voimavaratekijä** through discussion). A smaller note below states: "Pelaajat valitsevat yhdessä korteista sopivimman vastaamaan kierroksen näkökulmakorttiin. Keskustelun jälkeen klikkaa sitä korttia, jonka haluatte valita. Voitte myös **äänestää kierroksen valinnasta.**" (Players choose together the most suitable card to answer the round's perspective card. After discussion, click the card you want to choose. You can also **vote on the round's choice.**)

The interface has a navigation bar with the following items: "Liity peliin", "Voimavaratekijä" (highlighted), "Kuormitustekijä", "Topaasian valinta", and "Kiteytys".

The main content area displays four cards for discussion:

- PALAUTE**: "Annetaanko työyhteisössasi palautetta rakentavasti?" (Will you give constructive feedback in your team?)
- ENNAKOINTI**: "Onko työyhteisössasi varauduttu mahdollisiin muutoksiin, jotka vaikuttavat työhön?" (Is your team prepared for possible changes that affect work?)
- TYÖN MÄÄRÄ**: "Onko työn määrä sopiva?" (Is the amount of work suitable?)
- VUOROVAIKUTUS**: "Onko vuorovaikutus avointa,..." (Is interaction open, ...)

On the right side, there is a section titled "Aloita äänestys?" (Start voting?). It contains the text: "Äänestyksessä pelaajat voivat valita mielestään osuvimman kortin kierroksen valinnaksi. Äänestyksen tulokset näytetään äänestyksen jälkeen anonyymisti." (In voting, players can choose the most relevant card for the round's choice in their opinion. The results of the voting will be shown anonymously after the voting.) Below this text is a prominent orange button labeled "LUO ÄÄNESTYS" (CREATE VOTE).

On the far right, there is a vertical sidebar with several icons: a pencil, a thumbs up, a clock, and a gear.

Keskustelu kierroksen korteista ja tärkeimmän valinta



Lopuksi molempien kierroksien tärkeimmistä korteista valitaan se, jota halutaan lähteä kehittämään.

The screenshot displays the 'Topaasia' selection interface. At the top, the title 'VALITSE TOPAASIA' is shown. Below it, the text reads: 'Työn haasteet ja voimavarat Valitkaa yhdessä Topaasia eli vaikuttavuudeltaan merkittävin asia, jota haluatte edistää. Tämän jälkeen valitulle Topaasia -kortille tehdään toimenpidesuunnitelma. Voitte myös äänestää päätöksenteon tueksi.' A navigation bar contains the following items: 'Liity peliin', 'Voimavaratekijä', 'Kuormitustekijä', 'Topaasian valinta' (highlighted), and 'Kiteytys'. Two main cards are visible: 'VOIMAVARATEKIJÄ' with the title 'PALAUTE' and the question 'Annetaanko työyhteisössäsi palautetta rakentavasti?' and 'KUORMITUSTEKIJÄ' with the title 'ILMAPIIRI' and the question 'Suhtaudutaanko työyhteisössäsi kannustavasti kenen tahansa esittämiin ideoihin?'. Both cards have a 'Valitse >' button at the bottom. The footer includes 'play.topaasia.com M Q 7 Z', 'Valitkaa yksi korteista Topaasiaksi.', and a button 'Tee toimenpidesuunnitelma →'.

Toimenpidesuunnitelma



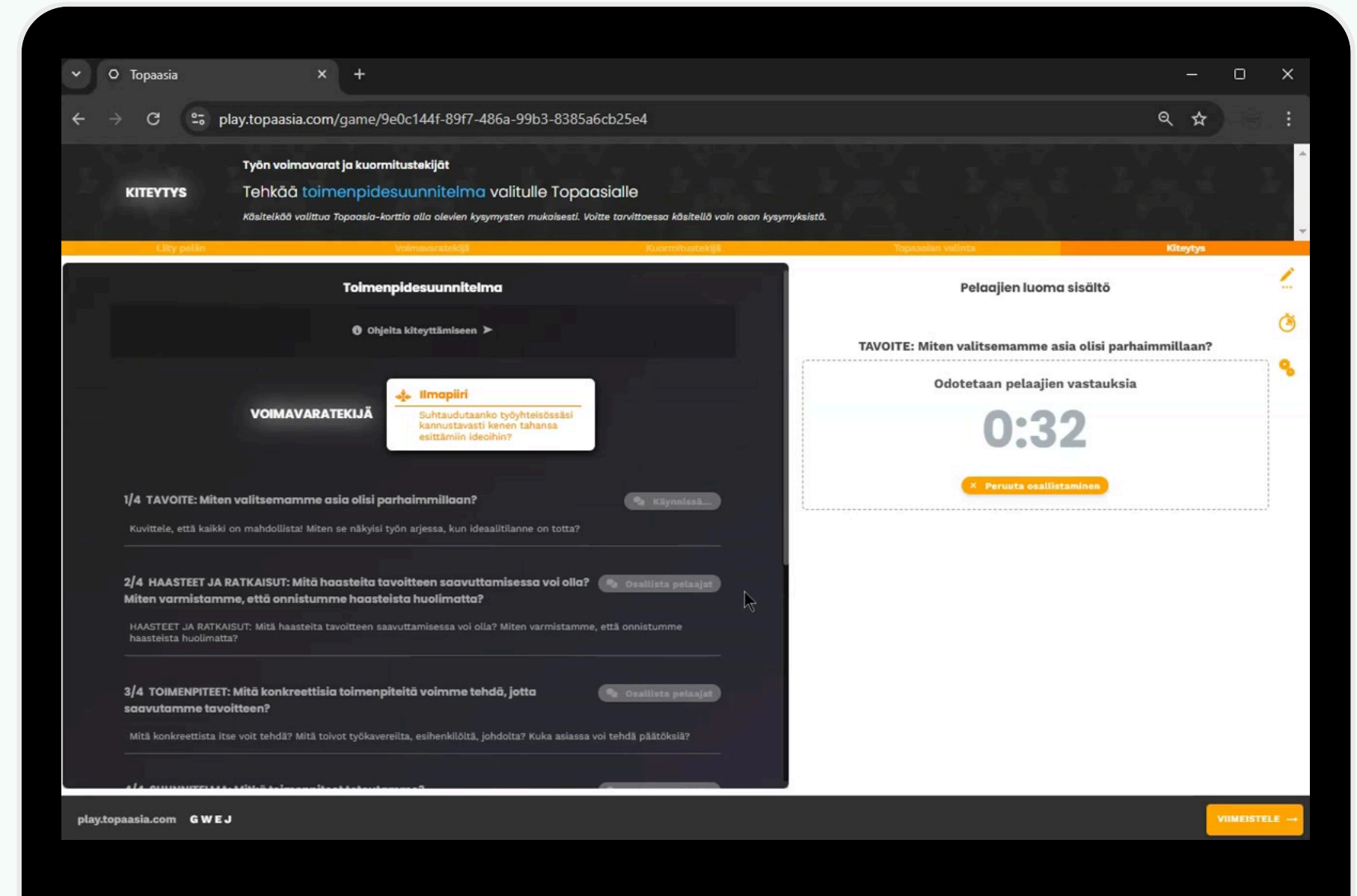
Kehitettävälle kohteelle asetetaan tavoite.



Osallistujat voivat kirjata omia ajatuksiaan tarkentaviin kysymyksiin ja ideoida toimenpiteitä.



Toimenpidesuunnitelmaan valitaan parhaat ehdotukset.



Toimenpidesuunnitelma



Pelin lopputulos on toimenpidesuunnitelma, jonka voi lähettää omaan sähköpostiin.

The screenshot displays a web application interface for 'Topaasia - Työterveyslaitos'. The navigation bar includes 'ETUSIVU', 'PELIT', 'RAPORTIT', 'ORGANISAATIO', and 'PROFIILI'. The main content area shows a game report titled 'Peliraportti: Työn voimavarat ja kuormitustekijät' with a subtitle 'Työn voimavarat ja kuormitustekijät' and a date of '2.11.2024'. Below the title, there are statistics: '19m' (19 minutes), 'Työn haasteet ja voimavarat', and '0 toimenpidettä'. A section titled 'Session osallistuneet pelaajat (4)' lists four participants: 'Mukautuva Mursu', 'Peloton Perhonen', 'Hellä Hiiri', and 'Arvoiso Ahven'. A 'Pelipakka' section is visible at the bottom, with a description: 'Tämän pelin avulla pääsette keskustelemaan työyhteisönne tärkeimmäksi kokemistanne psykososiaalisista kuormitus- ja voimavarakiteijöistä.'

**Työkalulla
parannatte
työhyvinvointia
yhdessä.**

Työterveyslaitos

&

KÄÄNTEENTEKEVÄÄ
KESKUSTELUA
VUODESTA 2014

TOPAASIA®



Ota työkalu käyttöön:

työkalupakki.fi